

# NUMERICKÉ ŘEŠENÍ SOUSTAV LINEÁRNÍCH ALGEBRAICKÝCH ROVNIC

## LU ROZKLAD MATICE

– Čtvercovou regulární matici  $A$  řádu 3 rozložíme na součin

$$A = L \cdot U, \text{ kde}$$

- $U$  je horní trojúhelníková matice, která vznikne převedením matice  $A$  na schodovitý tvar,
- $L$  je dolní trojúhelníková matice tvořena jedničkami na hlavní diagonále a všemi násobky (multiplikátory) použitými při úpravě matice  $A$  s opačným znaménkem.

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & -m_{32} & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{pmatrix}$$

– Výpočet matice  $U$ :

1. krok: Vhodné násobky 1. řádku přičteme k 2. a 3. řádku tak, abychom v 1. sloupci pod 1. řádkem dostali nuly.
2. krok: Vhodný násobek 2. řádku přičteme k 3. řádku tak, abychom v 2. sloupci pod 2. řádkem dostali nulu.

⇒ Při převodu matice  $A$  na schodovitý tvar

- smíme pouze přičítat násobek řádku k řádkům pod ním tak, abychom matici  $A$  převedli na schodovitý tvar;
- **nesmíme** zaměňovat řádky, vynásobit řádek nějakým číslem, přičítat násobek řádku k řádku nad ním.

## ŘEŠENÍ SLAR POMOCÍ LU ROZKLADU

– Hledáme řešení soustavy  $A \cdot X = B$ , kde  $A$  je regulární matici.  
– Využíváme k řešení série soustav se stejnou maticí soustavy a různými vektory pravých stran.

– Postup:

$$\underbrace{\begin{matrix} A \\ L \cdot U \end{matrix}}_{\downarrow} \cdot X = B$$
$$L \cdot \underbrace{\begin{matrix} U \cdot X \\ Y \end{matrix}}_{Y} = B \quad \longrightarrow \quad 1. \quad L \cdot Y = B \quad \longrightarrow \quad Y$$
$$2. \quad U \cdot X = Y \quad \longrightarrow \quad X$$

**Příklad:** Určete  $LU$  rozklad matice  $A$  a ověřte správnost výpočtu.

$$\mathbf{a}) \quad A = \begin{pmatrix} 3 & -6 & 9 \\ 6 & -7 & 15 \\ -1 & 6 & -5 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{b}) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ -2 & 3 & 1 \\ 5 & 6 & 2 \end{pmatrix}$$

**Příklad:** Pomocí  $LU$  rozkladu řešte soustavu  $A \cdot X = B$ .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{a) } B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{b) } B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

## LU ROZKLAD MATICE S ČÁSTEČNÝM VÝBĚREM HLAVNÍHO PRVKU

- $A$  je čtvercová regulární matice řádu 3.
- Výpočet matice  $U$  je stejný jako u  $LU$  rozkladu (bez výběru hlavního prvku), ale navíc:
  - Před 1. krokem vybereme v 1. sloupci prvek s největší absolutní hodnotou. Řádek, který tento prvek obsahuje, přesuneme na první místo.
  - Před 2. krokem vybereme v 2. sloupci pod 1. řádkem prvek s největší absolutní hodnotou. Řádek, který tento prvek obsahuje, přesuneme na druhé místo.

→  $P \cdot A = L \cdot U$ , kde

- $P$  je permutační matice, která vznikne z jednotkové matice  $E$  prohozením stejných řádků, jako u matice  $A$  při převodu na schodovitý tvar,
- $L$  je dolní trojúhelníková matice tvořena jedničkami na hlavní diagonále a všemi násobky (multiplikátory) použitými při úpravě matice  $A$  s opačným znaménkem,
- $U$  je horní trojúhelníková matice, která vznikne převedením matice  $A$  na schodovitý tvar.

**Příklad:** Určete  $LU$  rozklad s částečným výběrem hlavního prvku matice  $A$  a ověřte správnost výpočtu.

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 3 \\ 2 & 6 & 7 \\ 4 & 8 & 0 \end{pmatrix}$$

## ŘEŠENÍ SLAR POMOCÍ LU ROZKLADU S ČÁSTEČNÝM VÝBĚREM HLAVNÍHO PRVKU

- Hledáme řešení soustavy  $A \cdot X = B$ , kde  $A$  je regulární matice.
- Slouží ke zmenšení zaokrouhlovacích chyb.

– Postup:

$$\begin{aligned} A \cdot X &= B \\ &\downarrow \\ \underbrace{P \cdot A \cdot X}_{L \cdot U} &= P \cdot B \\ &\downarrow \\ L \cdot \underbrace{U \cdot X}_Y &= P \cdot B \quad \rightarrow \quad 1. \quad L \cdot Y = P \cdot B \quad \rightarrow \quad Y \\ &\quad 2. \quad U \cdot X = Y \quad \rightarrow \quad X \end{aligned}$$

**Příklad:** Pomocí  $LU$  rozkladu s částečným výběrem hlavního prvku řešte soustavu  $A \cdot X = B$ .

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 3 \\ 2 & 6 & 7 \\ 4 & 8 & 0 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} -8 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$$