

Technické kreslení 2

Konstruktivní geometrie a technické kreslení - L

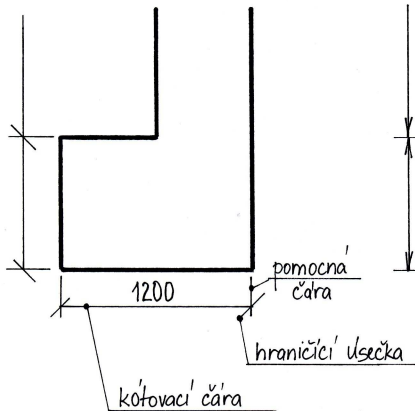
ZS 2009

Kóty jsou čísla, která udávají skutečnou velikost zobrazeného předmětu.

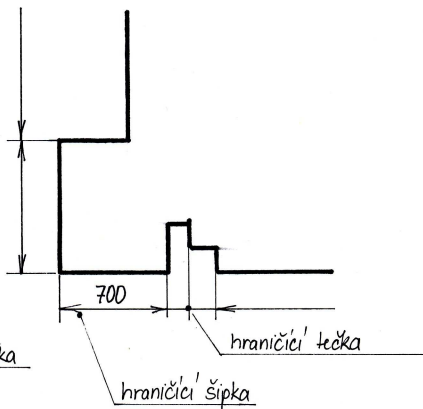
- platí nadřazenost kóty nad zjištěním získaným z výkresu odměřením,
- píše se nad kótovací nebo odkazovou čáru,
- na jednom výkrese kótujeme každý prvek jen jednou,
- předmět musí být kótami srozumitelně a jednoznačně popsán,
- kóty i grafické značky mají být zapsány tak, aby je bylo možné číst od spodního nebo pravého okraje výkresu,
- má být provedeno tak, aby se potřebný rozměr dal odečíst přímo a nebylo jej nutné dopočítávat z ostatních kót.

Kótování ve stavebnictví a ve strojnictví

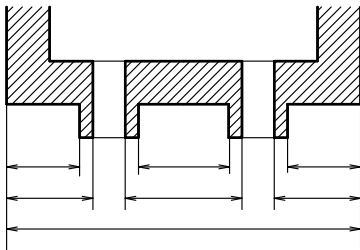
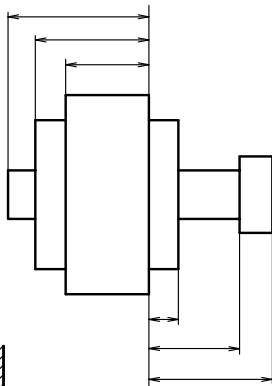
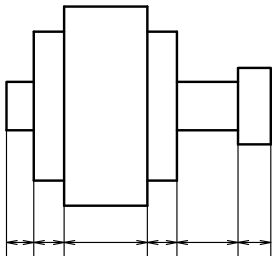
STAVEBNICTVÍ



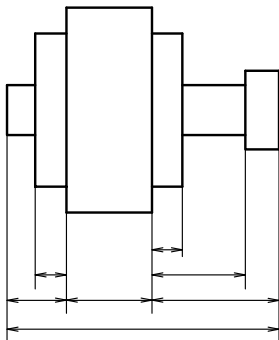
STROJNICTVÍ



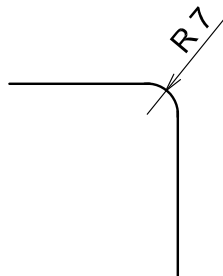
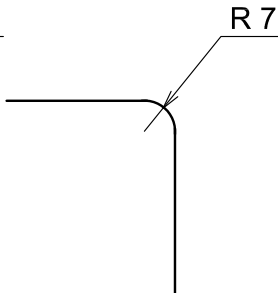
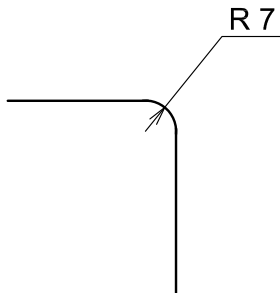
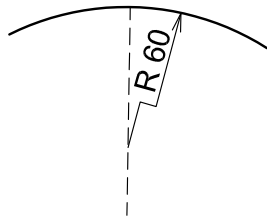
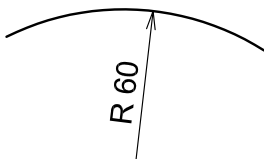
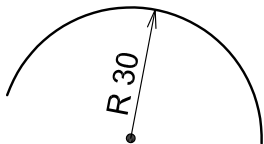
Délkové kótování



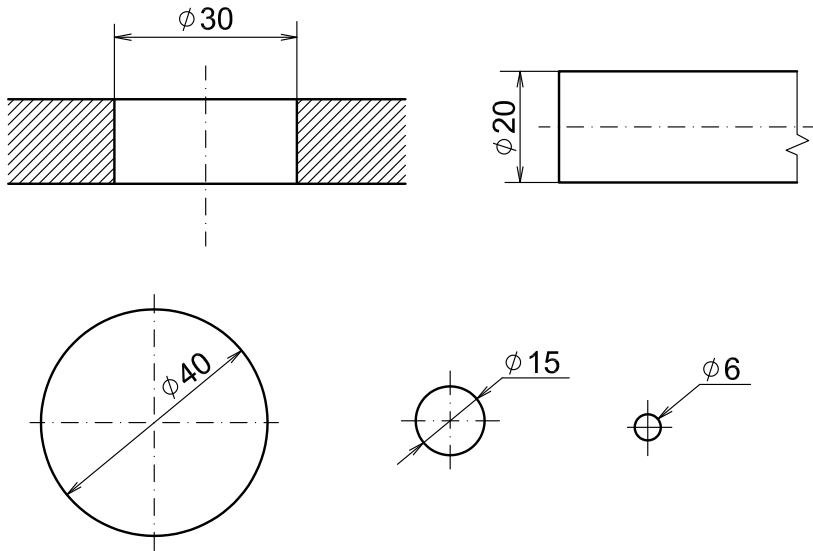
Délkové kótování



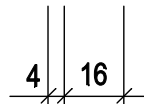
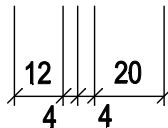
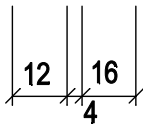
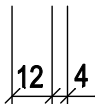
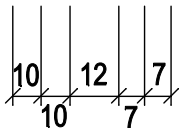
Kótování poloměrů



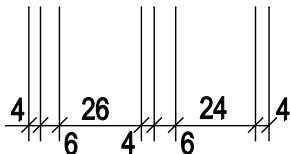
Kótování průměrů



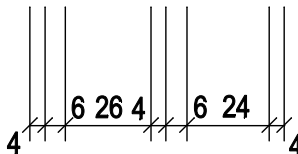
Málo místa nad kótovací čarou



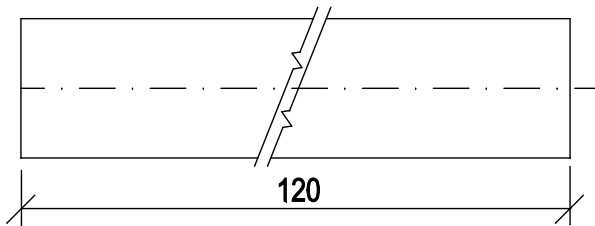
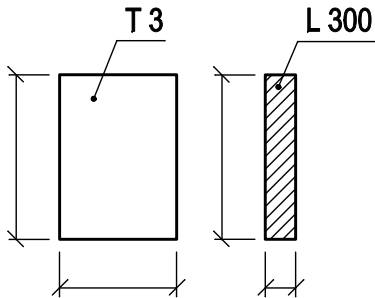
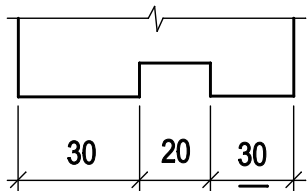
SPRÁVNĚ



CHYBNĚ

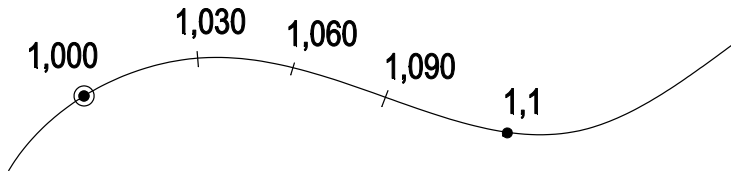


Kótování

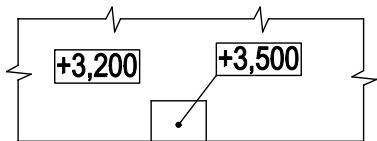


Kótování staničením

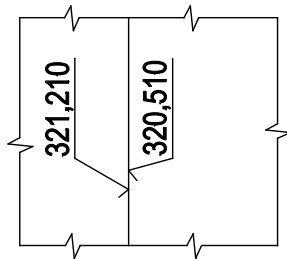
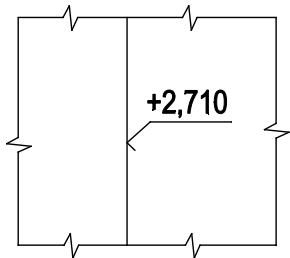
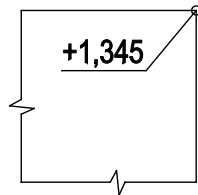
- zvláštní případ kótování od jedné základny
- ve stavebnictví
- kóty (vzdálenosti) se uvádějí v km



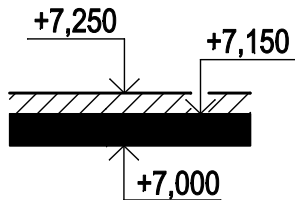
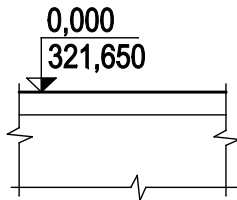
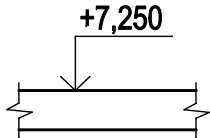
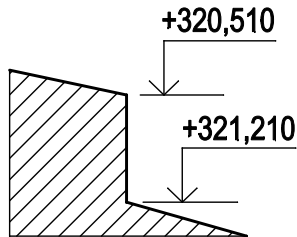
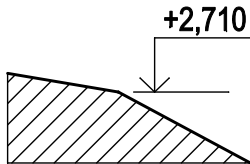
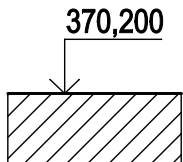
Výškové kótování



$\times \frac{+12,345}{\quad}$



Výškové kótování

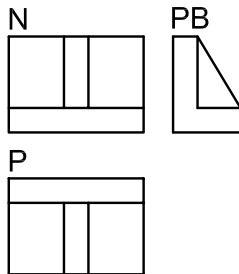
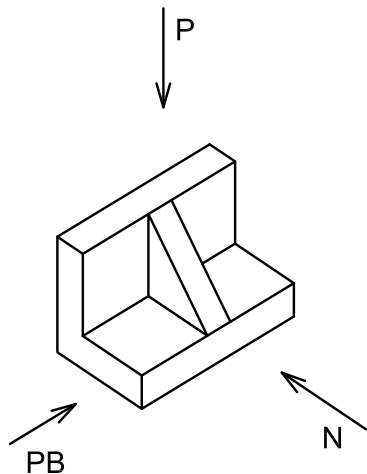


Zobrazování na technických výkresech

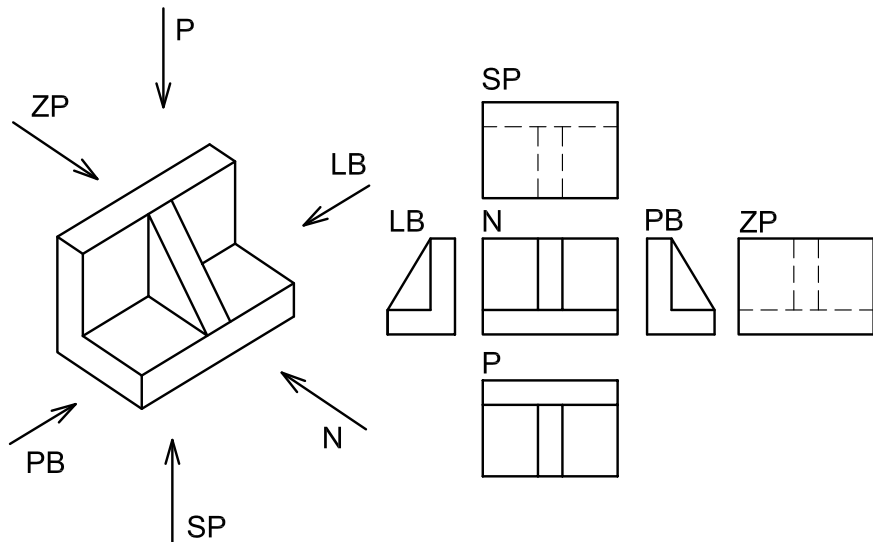
Pro zobrazování prostorových útvarů lze použít různých způsobů promítání, z nichž pro technické kreslení jsou vhodné zejména:

- pravoúhlé promítání na několik průmětů
- axonometrické promítání
- perspektivní promítání

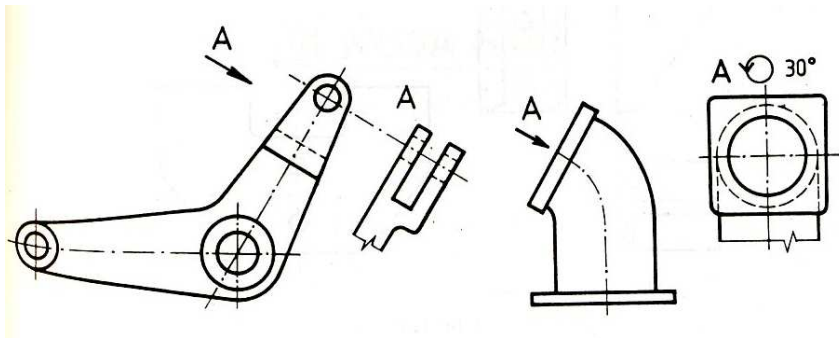
Pravoúhlé promítání na několik průmětů



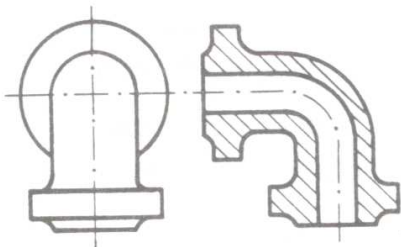
Pravoúhlé promítání na několik průmětů



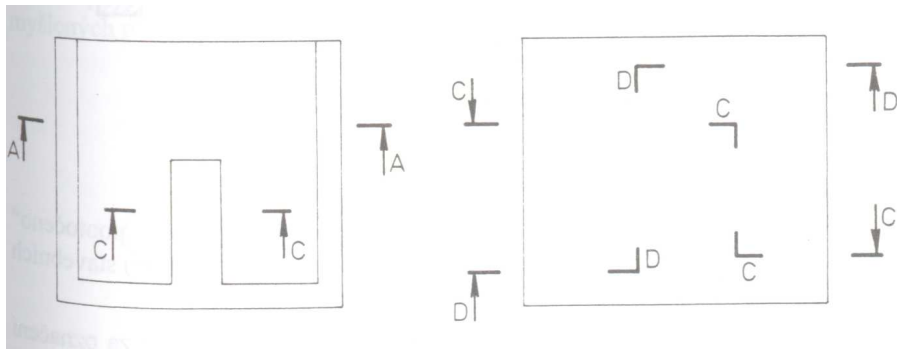
Pomocné pohledy



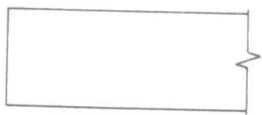
Řez je zobrazení předmětu protnutého myšlenou rovinou, pravoúhle promítnutý na rovinu rovnoběžnou s plochou řezu. Zobrazují se pouze ty části, které leží v ploše řezu a za plochou řezu. Plochy řezu se šrafuje. Leží-li plocha řezu v rovině souměrnosti předmětu, plocha řezu a řez se neoznačují.



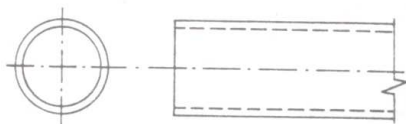
Není-li plocha řezu jednoznačná, musí se myšlená plocha řezu označit tlustými úsečkami vně obrazu a šipkami uvést směr promítání.



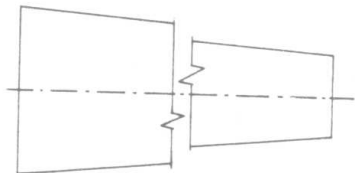
Zobrazení částečných a přerušených obrazů



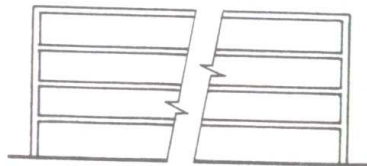
Obr. 100



Obr. 101

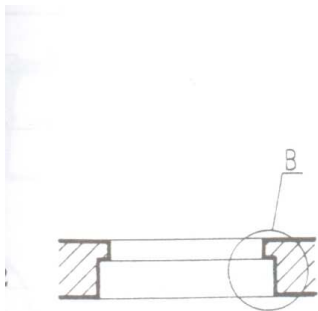


Obr. 102

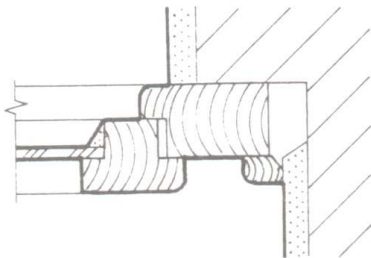


Obr. 103

Detail



B (1:5)



Z (1:5)

