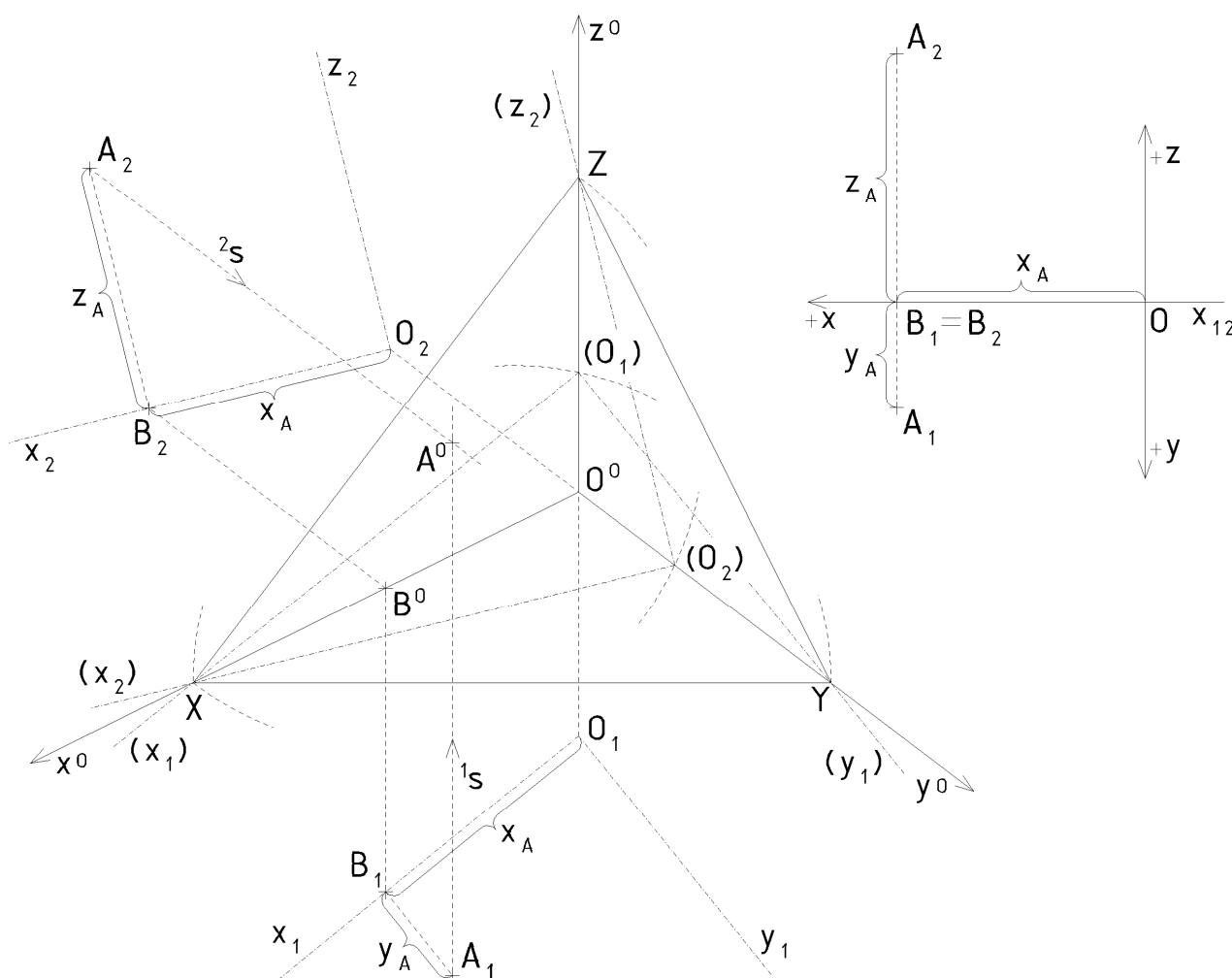


## Princip zářezové metody



Axonometrii určíme volbou axonometrického trojúhelníku  $XYZ$ . Protože platí  $O = O_1 = O_2 = O_3$ ,  $x = x_1 = x_2$ ,  $y = y_1 = y_3$ ,  $z = z_2 = z_3$ , můžeme při otáčení půdorysny (resp. nárysny) otočený počátek a osy  $x$ ,  $y$  (resp. osy  $x$ ,  $z$ ) označit  $(O_1)$ ,  $(x_1)$ ,  $(y_1)$  (resp.  $(O_2)$ ,  $(x_2)$ ,  $(z_2)$ ). Je výhodné otočit počátek tak, že jeho otočený obraz leží uvnitř trojúhelníku  $XYZ$ . Výhoda je v tom, že např. po otočení půdorysny vidíte stejnou stranu ("líc") půdorysu jako před otočením - půdorysy bodů a otočené půdorysy těchto bodů mají stejně orientovaný cyklus značení.

Kvůli přehlednosti konstrukcí posuneme souřadnicovou soustavu  $\{(O_1); (x_1), (y_1)\}$  (resp.  $\{(O_2); (x_2), (z_2)\}$ ) ve směru  $z^0$  (resp.  $y^0$ ) libovolně daleko tam, kde máme v nákrese více volného místa. Posouváme, pokud je to možné tak, aby se axonometrický obraz (tj. výsledek) nepřekrýval s otočeným půdorysem a nárysem. Posunutí os včetně počátku jsme na obrázku popsali bez kulatých závorek.

Do posunutého systému souřadnic  $\{O_1; x_1, y_1\}$  (resp.  $\{O_2; x_2, z_2\}$ ) umístíme půdorys (resp. nárys) zobrazovaného objektu. Na obrázku jsou to body  $A_1, B_1$  (resp.  $A_2, B_2$ ). Posunutím zpět půdorysu  $A_1$  konkrétního bodu  $A$  objektu ve směru  $^1s \parallel z$  a nárysu  $A_2$  téhož bodu  $A$  ve směru  $^2s \parallel y$  získáme axonometrický obraz  $A^0$  bodu  $A$  v průsečíku obou směrů, tj.  $A^0 = ^1s \cap ^2s$ .